



Participatieproces

Een goede beslissing neem je niet alleen, die neem je samen. Hoe zorgen wij ervoor dat we samen kunnen werken met meerdere partijen en hoe kunnen wij iedereen zijn of haar inbreng laten geven? De manier waarop vindt gedeeltelijk door co-creatie plaats. Dat wil zeggen dat co-creatie een belangrijke rol zal spelen binnen het traject om tot een vernieuwende omgevingsvisie te komen. Het proces van co-creatie heeft een aantal voordelen. Deze zijn:

- een kwalitatieve hoogwaardige ontwikkeling wegens onder meer kennisuitwisseling.
- de uitkomst wordt breed gedragen. Tijdens het proces worden vele partijen bij het project betrokken waardoor de omgevingsvisie uiteindelijk op minder weerstand zal stuiten.
- de sociale binding wordt vergroot. Het 'wij-gevoel' versterkt.
- Co-creatie zorgt voor positieve communicatie zowel naar buiten als naar binnen toe.

De co-creatie bestaat uit de hieronder genoemde onderdelen.

- *Ring van invloed/stakeholdersanalyse.*
Het in kaart brengen van de stakeholders en deze onderverdelen in mate van benaderbaarheid zal een belangrijk onderdeel vormen van de ontwikkelfase.
- *Partners betrekken en enthousiasmeren.*
Belangrijk is om de partners, van binnen en van buiten de regio, te enthousiasmeren en warm te maken voor dit gehele traject. Er moet voor iedereen duidelijk zijn wat er verwacht wordt. Verwachtingsmanagement zal hier een grote rol in spelen.
- *Inhoudelijke discussie.*
Voor wat hoort wat, geven en nemen. Samen met de partners bepalen wij het programma.
- *Uitwerken.*
Alle belangen worden in het ontwerp van de omgevingsvisie meegewogen en waar nodig uitgewerkt. De versterking van (en de identiteit van) gemeente Hollands Kroon en de regio Kop van Noord-Holland is hierbij het uitgangspunt.
- *Goedkeuren.*
Wij betrekken de gemeenteraad nauw bij alle voorgaande stappen.
- *Doorgeven.*
De ervaringen, de kennis en de uitkomsten moeten door en aan alle partijen gedeeld worden. Dit zorgt voor stimulans van nieuwe initiatieven



► U kunt [hier](#) het *de verzamelde input* vinden.